



L'APJC, association de jeunesse et éducation populaire, est un centre d'animation né en 1967.

A travers ses différentes actions (centre de loisirs, action sociale, événements, etc.), l'APJC défend des valeurs qui visent à garantir à tous l'accès aux loisirs et à la culture, en favorisant la participation des habitants.



recrute

Maison des jeunes et de la culture / Centre social

<http://www.apjc.org/>

Le recrutement intervient dans le cadre d'un contrat à durée indéterminée à temps partiel annualisé avec un statut d'animateur technicien.

Spécificités liées au poste :

- horaires habituels
Mardi : 17h15 - 19h15 et le Vendredi : 17h15 - 19h15, public enfant/ado.
- travail ponctuel le jeudi et le samedi une à deux fois par an lors de réunions et d'événementiels (vie statutaire et spectacle de fin d'année).

Rémunération :

- poste classé au coefficient 245
groupe 1 de la convention collective de l'animation (soit 238.22€ brut mensuel),
- mutuelle de groupe (Humanis, forfait de base) ;
- chèques cadeau à l'occasion des fêtes de fin d'année.

Poste est à pourvoir le 3 septembre 2020.

Animateur(trice) atelier hip-hop

Vos principales missions :

- vous animerez des ateliers de hip-hop pour des publics enfants, et adolescents en quête d'une activité de loisirs ;
- vous soutiendrez la mise en œuvre du projet associatif ;
- vous serez placé(e) sous l'autorité de la directrice et collaborerez avec la référente loisirs.

Votre profil :

- vous possédez une pratique reconnue de la pratique hip-hop vous permettant de vous adapter aux différents publics (enfants, et adolescents avec des niveaux de pratique hétérogènes) ;
- vous avez une expérience dans l'animation de public, notamment au sein d'une association ;
- vous démontrerez une aptitude au travail en équipe, un sens de l'écoute, un dynamisme affirmé et de la disponibilité pour soutenir un engagement associatif.

Adressez votre candidature à : Patrick HERVIER, Président, APJC, 23 allée Etienne Dolet, 93320 Les Pavillons-sous-Bois ou emploianim@apjc.org